

ỦY BAN NHÂN DÂN
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 10641/SGDDĐT-GDTXNNĐH
V/v thông báo tham dự các hoạt động trải
nghiệm tại Ngày hội Công dân số Thành
phố và Lễ phát động Tuần lễ hưởng ứng
học tập suốt đời năm 2026

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 07 tháng 10 năm 2026

Kính gửi: Các cơ sở giáo dục trên địa bàn Thành phố

Căn cứ Công văn số 6201/BGDDĐT-GDNNGD TX ngày 14 tháng 9 năm 2026 của Bộ Giáo dục và Đào tạo về tổ chức Tuần lễ hưởng ứng học tập suốt đời năm 2026;

Căn cứ Kế hoạch số 523/KH-UBND ngày 28 tháng 9 năm 2026 của Ủy ban nhân dân Thành phố về tổ chức Tuần lễ hưởng ứng học tập suốt đời năm 2026 trên địa bàn Thành phố Hồ Chí Minh;

Căn cứ Kế hoạch số 32/KH-TTCĐS ngày 28 tháng 9 năm 2026 của Trung tâm Chuyển đổi số Thành phố về tổ chức Ngày hội Công dân số Thành phố và Lễ phát động Tuần lễ hưởng ứng học tập suốt đời năm 2026.

Nhằm tạo điều kiện cho cán bộ quản lý, giáo viên, học sinh và học viên trên địa bàn Thành phố tiếp cận, thực hành kỹ năng số, trải nghiệm các giải pháp công nghệ hiện đại và nâng cao năng lực ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI) trong học tập cũng như giảng dạy; Sở Giáo dục và Đào tạo thông báo đến các cơ sở giáo dục trên địa bàn Thành phố về việc tham gia các hoạt động trải nghiệm tại Ngày hội với các nội dung cụ thể như sau:

1. Thời gian, địa điểm và hình thức tổ chức

- Thời gian trải nghiệm: Từ 10 giờ 00 đến 17 giờ 00, ngày 09 tháng 10 năm 2026.

- Địa điểm: Trung tâm Khởi nghiệp Sáng tạo Thành phố, số 123 Trương Định, Phường Xuân Hòa, Thành phố Hồ Chí Minh.

- Hình thức: Tham quan, tương tác và trải nghiệm trực tiếp tại các không gian triển lãm, gian hàng công nghệ.

2. Thành phần và đối tượng tham gia

- Đại diện cán bộ quản lý, giáo viên phụ trách công nghệ thông tin/STEM của các cơ sở giáo dục trên địa bàn Thành phố;

- Đại diện học sinh, học viên, sinh viên các khối lớp của các cơ sở giáo dục (Trường Cao đẳng, Trung cấp, Trường Trung học phổ thông, Trung tâm Giáo dục

Nghề nghiệp - Giáo dục Thường xuyên) có nhu cầu, định hướng phát triển năng lực số, tư duy sáng tạo và ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI) trong học tập.

3. Nội dung hoạt động trải nghiệm

- Tham quan các gian hàng triển lãm giới thiệu mô hình giáo dục STEM/STEAM, lớp học thông minh, học liệu mở, thiết bị công nghệ, robot, phần mềm mô phỏng và các giải pháp ứng dụng AI trong giảng dạy và học tập.

- Trải nghiệm trực tiếp tại không gian thực hành STEM, lập trình, thực tế ảo và tương tác với công nghệ AI.

- Hướng dẫn, thực hành kỹ năng an toàn trên không gian mạng, cách sử dụng tài nguyên số, nền tảng học tập trực tuyến và ứng dụng công nghệ số an toàn, có trách nhiệm.

4. Tổ chức thực hiện

Đề nghị Thủ trưởng các cơ sở giáo dục:

- Chủ động sắp xếp, tạo điều kiện cho cán bộ, giáo viên và học sinh, học viên và sinh viên tham gia, đúng thời gian quy định, đảm bảo thiết thực, hiệu quả.

- Đảm bảo công tác quản lý học sinh, học viên và sinh viên trong suốt quá trình tham gia hoạt động trải nghiệm.

- Công tác tổng hợp báo cáo: Các đơn vị chủ động ghi nhận số lượng học sinh, học viên, sinh viên và giáo viên tham gia và kết quả trải nghiệm để phục vụ công tác tổng hợp, báo cáo kết quả tổ chức Tuần lễ hưởng ứng học tập suốt đời năm 2026 theo quy định của Sở Giáo dục và Đào tạo.

Sở Giáo dục và Đào tạo thông báo đến Thủ trưởng các cơ sở giáo dục trên địa bàn Thành phố để biết và thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Giám đốc (để báo cáo);
- Trung tâm Chuyên đổi số;
- Lưu: VT, GDTX-NN&ĐH (NgHa).



KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC

Trương Hải Thanh